

## STEAM KŪRYBINĖS DIRBTUVĖLĖS PASAKŲ SKRYNELĖJE. STEAM CREATIVE WORKSHOP IN THE FAIRY TALE BOX

Tarptautinis projektas vykdomas eTwinning platformoje  
(<https://live.etwinning.net/projects/project/339524> )

Apie projektą:

Pasakų vaidmuo suteikia vaikui paramą, kompensuoja nepatenkintus poreikius, stimuliuoja asmenybės vystymąsi, pasiūlo naujus mąstymo ir veiklos pavyzdžius, padeda kaupti asmeninius resursus, ugdo kūrybiškumą, tobulina sąveiką su aplinka. Šio projekto metu, per pasakas, stengsimės sukurti netiketas situacijas, kurios suteiks vaikui svarbios patirties. Veiklos bus organizuojamos įvairiose erdvėse (grupėje, salėje, įstaigos koridoriuje, lauke ir pan.) Pasakos taps puikiomis kūrybiškumo dirbtuvėlėmis.

About the project:

The role of the fairy tales is to support the child, compensate for unmet needs, stimulate personality development, offer new ways of thinking and acting, help to accumulate personal resources, develop creativity and improve interaction with the environment. During this project, we will try to create unexpected situations through fairy tales that will give the child an important experience. The activities will be organised in different spaces. The fairy tales will be a great workshop for creativity.

Tikslai:

Projekto tikslas – sukurti inovatyvią edukacinę aplinką, kurioje per pasaką, kaip objektą, kūrybiškai bus plėtotojamos STEAM veiklos, skatinančios vaikus per patyrimo veiklą tyrinėti aplinkinį pasauly.

Objectives:

The aim of the project is to create an innovative educational environment where STEAM activities will be creatively developed through the fairy tale as an object, encouraging children to explore the world around them through experiential activities.

Darbo eiga:

Projektas vykdomas 2021 m. nuo lapkričio 22 d iki 2022 m. sausio 31 d. Kviečiame dalintis gerają patirtimi, kaip su vaikais plėtojate ir organizuojate patyrimines veiklas naudojant pasaką kaip objektą. Dalyviai atlieka įvairias pasiūlytas užduotis, nuotraukas talpina Twinspace erdvėje, komentuoja, ko vaikai išmoko, ką suprato, kokiais būdais perteikė savo patirtį (piešiniu, schema, pasakojimu ir pan.). Siūlomos veiklos:

Pirma savaitė - pasakos apie vandenį.

Antra savaitė - pasakos apie statinius.

Trečia savaitė - matematinės/skaičių pasakos.

Ketvirta savaitė – pasakų/istorijų kūrimas naudojant skaitmenines technologijas.

Penkta savaitė - projekto apibendrinimas savo darželio tinklapyje, Twinspace erdvėje pasidalinant internetine nuoroda.

Workflow:

The project runs from 2021-11-22 to 2022-01-31. We invite you to share your good practices on how you develop and organise experiential activities with children using a fairy tale as an object. Participants do the various tasks proposed, upload pictures in the Twinspace, comment on what the children have learned, what they have understood, and how they have communicated their experience.

Week 1-fairy tales about water.

Week 2-fairy tales about buildings.

Week 3-mathematical/number fairy tales.

Week 4 -creating fairy tales/stories using digital technology.

Week 5-summarising the project on the kindergarten's own website, Twinspace, by sharing a web link.

Tikėtini rezultatai:

Projekto dalyviai lavins bendrąsias kompetencijas: įgis daugiau bendravimo, tarimosi su suaugusiais bei bendraamžiais įgūdžių, tobulins mąstymą, minties raišką, savarankiškumą, plės žodyną, spręs iškilusias problemas, išreikš jausmus ir emocijas, tyrinės – eksperimentuos, atras aplinkinio pasaulio įdomybes, džiaugsis sužinojė ką nors naują. Pedagogai pasisems naujų įdėjų organizuojant vaikų veiklą darželyje.

Expected results:

Participants will develop their general competences: they will increase their communication and consultation skills with adults and peers, improve their thinking, expression of ideas, independence, expand their vocabulary, solve problems, express their feelings and emotions, explore - experiment, discover the curiosities of the world around them, and enjoy learning something new. Teachers will gain new ideas for organising children's activities in kindergarten.

